|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 제30회 글로벌SW 공모대전 개발요약서 | | | |
|  | | | |
| 본 개발요약서를 토대로 1차심사(서류심사)가 이루어지므로, 심사시 불이익을 받지 않도록 개발요약서 작성에 만전을 기하여 주시기 바랍니다. | | | |
|  | | | |
| 접수번호 |  | 참가구분 | 일반부 (개인 □, 단체 □)  학생부 (개인 □, 단체 □) |
| 이름(팀)명 | (Rucid Witch)자각마녀 | | |
| 작품명 | 자각마녀 | | |

1. 작품(소프트웨어) 개요 (20페이지 내외)

1) 개발목표(배경 및 목적)

개발 배경 및 스토리, 해당 기획을 위해 어떤 점을 중점적으로 고려하여 기획했는지에 대한 상세한 내용 기제(4페이지 이상)

2) 시스템 구성도

게임 플로우 구성 및, 웨이브 시스템, 대화 시스템 기재, 플레이전 Ready씬에 대한 이유와 설명, 저장 과 로드 시스템, BTS행동 패턴 AI 설명, 툰 쉐이더 직접 제작 (6페이지 이상)

3) 메뉴구성도

메뉴 각각에 대한 설명, Ready씬 각요소에 대한 세세한 설명 (3페이지 이상)

4) 개발효과(주요특징, 기능차별성, 독창성, 타제품과의 성능비교, 우수성, 시장성 등)

- VR 개발에 새로운 방향성 제시

- 오큘러스에서 제공하는 SDK의 불완전성 완화

- VR의 시각적 효과뿐 아닌, 컨트롤러, 모션인식을 통한 몰입감의 증폭

- VR을 통한 학생들의 개발 창의성 극대화 및 새로운 개발 환경 조성

5) 개발언어 또는 사용언어

유니티2017 (C#)

6) 사용시스템 및 SW크기(Mbyte)

- 요구사항: I5-5세대 이상, 그래픽 카드 GTX980이상(개발 환경 GTX 1030), Windows 10, Memory 8GB 이상

- 개발환경: 유니티 2017, Visual Studio 2017, 3d Max 2017

- 실행환경: 오큘러스 Rift, 오큘러스 Touch

7) 개발 기간 및 투입 인원수

10개월 3명 (2인 클라이언트, 1인 그래픽 아티스트)

8) 기타 (SW에 대한 추가 설명 및 PT자료 첨부 가능)

2. 개발자 인적사항 (개발대표자 및 각 개발참여자별로 작성)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 팀장  개발자 대표 | 성명 | 전현우 | | 생년월일 | | 19940808 | | |
| 소속 | 한국산업기술대/게임공학과/4학년 | | | | | | |
| 전화번호 | 01098228028 | | 휴대전화번호 | | 01098228028 | | |
| E-mail | wooloves39@gmail.com | | | | | | |
| 프로필 | Fun & Fit studio 근무 2017~  https://github.com/wooloves39 | | | | | | |
| 팀원1 | 성명 | 강현웅 | | 생년월일 | | 19940421 | | |
| 소속 | 한국산업기술대/게임공학과/4학년 | | | | | | |
| 전화번호 | 01027258894 | | 휴대전화번호 | | 01027258894 | | |
| E-mail | cdcd8894@naver.com | | | | | | |
| 프로필 |  | | | | | | |
| 팀원2 | 성명 | 김민정 | | | 생년월일 | | | 19960407 |
| 소속 | 한국산업기술대/게임공학과/4학년 | | | | | | |
| 전화번호 | 01076454351 | 휴대전화번호 | | | | 01076454351 | |
| E-mail | bellpi47@naver.com | | | | | | |
| 프로필 |  | | | | | | |
| ※ 개발자가 여러명일 경우 위의 서식을 복사해서 사용 | | | | | | | | |